Konami®

ハイパースポーツ

©Konami 1985

遊び方

ファミリーコンピュータ™

RC806

このたびはコナミの〝ハイパースポーツ〟をお求めいただきまして、誠にありがとうございます。プレイされる前に、この説明書をお読みいただきますと、一層楽しく遊べます。正しい方法でご愛用ください。

(目次)

1．ファミリーコンピュータ本体とハイパーショットの接続方法、及び各部の名称……P２～３

2．コントローラー、ハイパーショットの使用法……P３～５

3．遊び方……P６～９

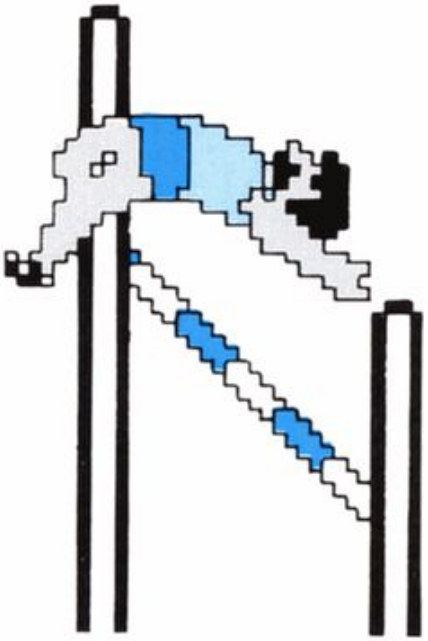
4．必殺ハイパーテクニック……P10～11

世界中をハイパー旋風に巻き込んだハイパースポーツ。元気にスポーツしよう。世界記録も夢じゃありません。

（クレー射撃）

（３段跳び）

（アーチェリー）

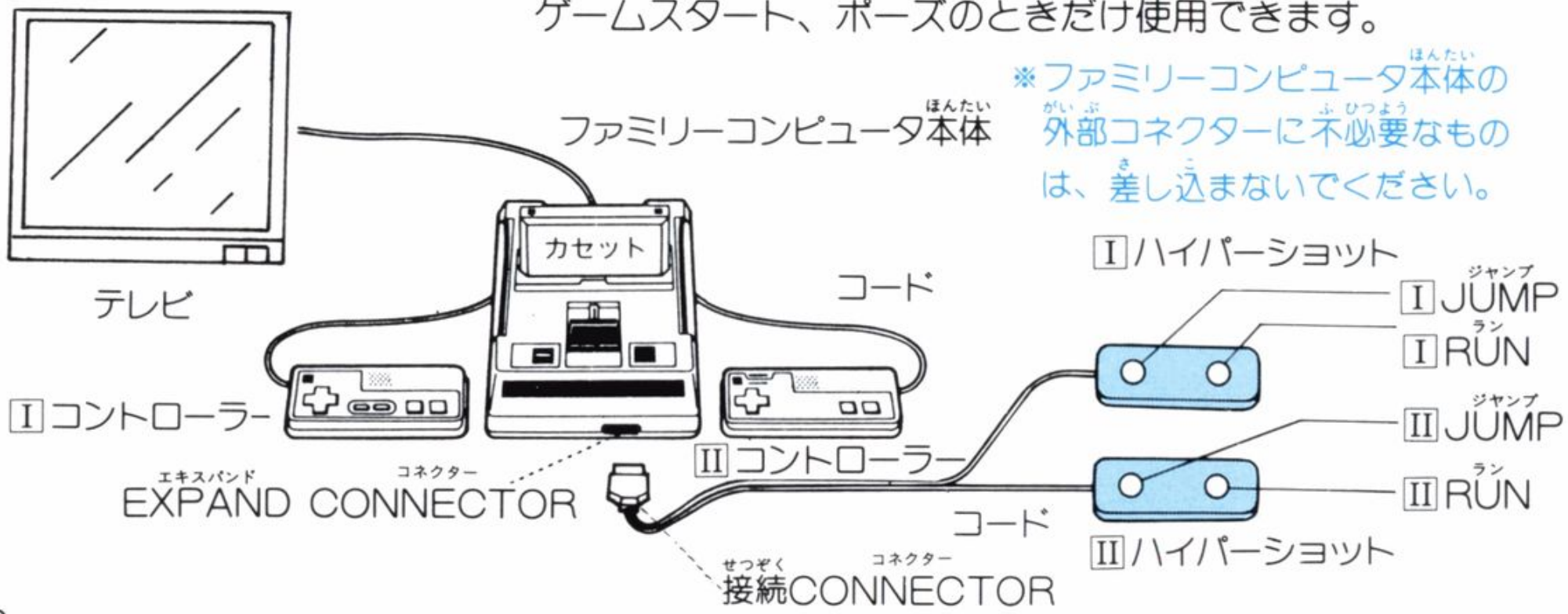


（走り高跳び）

1. ハイパーショットの接続方法、及び各部の名称

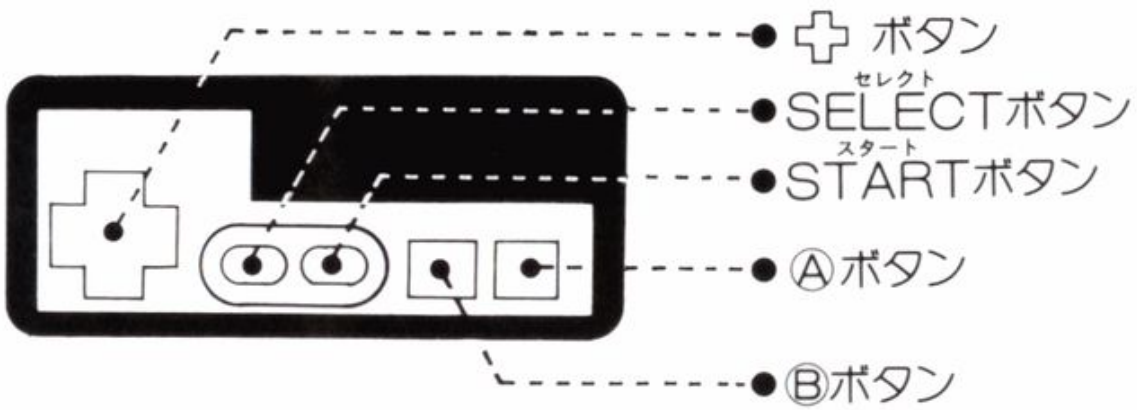
このハイパースポーツはハイパーショット(別売)でのみゲームすることが可能です。コントローラーはレベル選択、ゲームスタート、ポーズのときだけ使用できます。

※ファミリーコンピュータ本体の外部コネクターに不必要なものは、差し込まないでください。



ハイパーショットの接続CONNECTORを、ファミリーコンピュータ本体前面のEXPAND CONNECTORに挿入してください。

2．コントローラー、ハイパーショットの使用法



ハイパーショット使用時

※ I コントローラーを使用します。

- ✚ ボタン……使用しません。
- Ⓐ ボタン……使用しません。
- Ⓑ ボタン……使用しません。

●コントローラーとレベルの選択

SELECTボタンを押すごとにタイトル画面の☞印が移動しますので、1人用A、B又は2人用A、Bを選択してください。

AよりBの方がQUALIFY（合格基準点）が高いところから始まります。

＊ハイパーショットのJUMPボタンでもレベルセレクトできます。

＊ゲームがスタートすると、SELECTボタンは働きません。

●ゲームスタート

STARTボタンを押すと、SELECTボタンでセットしたゲームが始まります。

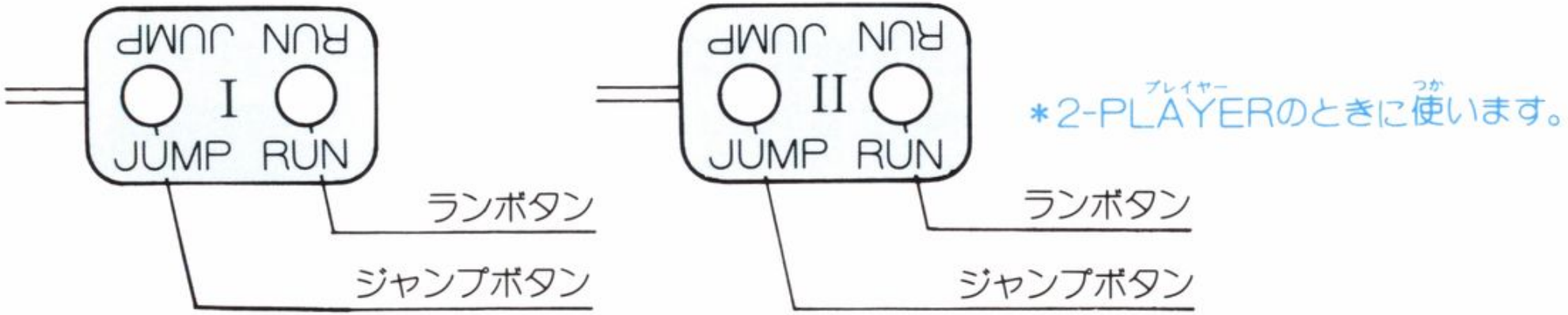
＊ハイパーショットでもRUNボタンを押すと、ゲーム スタートできます。

●ポーズ機能

ゲーム途中で START ボタンを押すと、チャイムが鳴り、ゲームがストップします。画面上に"PAUSE"と表示されます。ゲームを再開する時は、もう一度STARTボタンを押してください。

＊リセットボタンを押しても最高得点(HI-SCORE)、世界記録(WORLD RECORD)は消えません。

●ハイパーショット



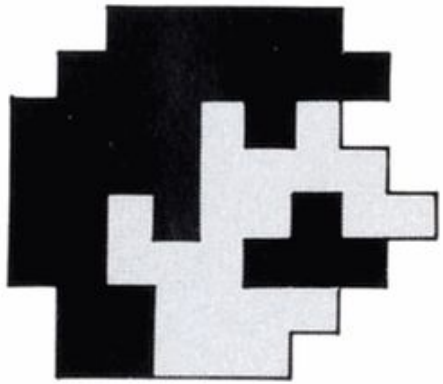
＊2-PLAYERのときに使います。

＊1人用で遊ぶ場合、ハイパーショットⅠ，Ⅱどちらを使っても遊べますが、一方のハイパーショットを使用中は、他方のハイパーショットは使用しないでください。

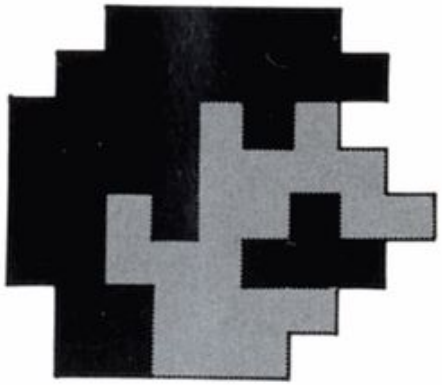
3．遊び方

①SKEET SHOOTING(クレー射撃)
②TRIPLE JUMP(3段跳び)
③ARCHERY(アーチェリー)
④HIGH JUMP(走り高跳び)

各競技にはQUALIFY(合格基準点)が設定されており、クオリファイを越えることができれば次の競技に進めます。3回挑戦しても、クオリファイに満たない場合はゲーム終了です。



1P



2P

①SKEET SHOOTING(クレー射撃)

左右から飛び出てくる円盤を撃ち落してください。遠近方向(画面の縦方向)の照準は、自動的に合わせてくれますから、あなたは左右のタイミングを合わせて左方向ならJUMPボタン、右方向ならRUNボタンを押してください。

②TRIPLE JUMP(3段跳び)

RUNボタンをたたいて助走に入ります。RUNボタンをひたすらたたいてスピードをつけ踏み切り線でJUMPボタンを押すと選手が跳びます。"HOP""STEP""JUMP"のタイミングに合わせて遠くへ跳びます。踏み切り線を出てしまうとFOULです。3回FOULするとゲーム終了です。

③ARCHERY(アーチェリー)

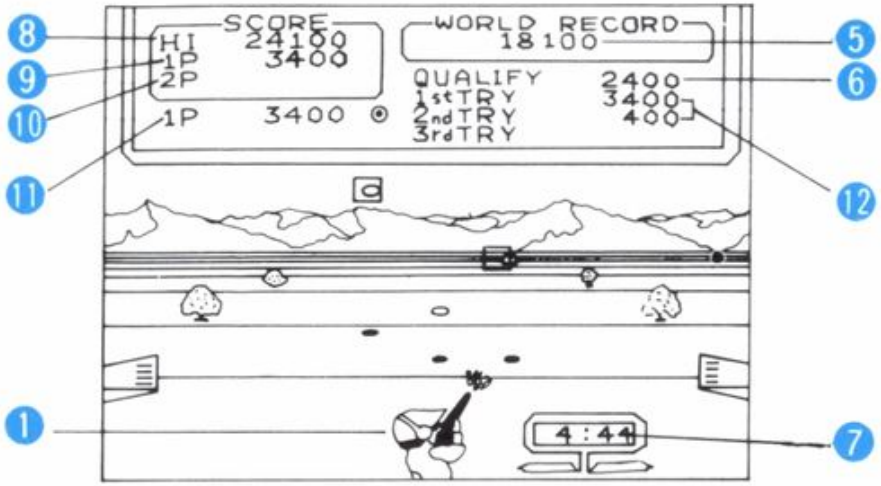
移動する標的に矢を射るゲームです。まず画面上にWINDが表示され変化していきます。RUNボタン又はJUMPボタンを押すことにより風向き、風力を決めます。標的が動きだしたらタイミングを見てRUNボタン又はJUMPボタンを押して矢を射ます。矢の数は８本です。RUNボタン又はJUMPボタンを押し続ける時間によって矢を射るANGLE（角度）が決まります。

④HIGH JUMP(走り高跳び)

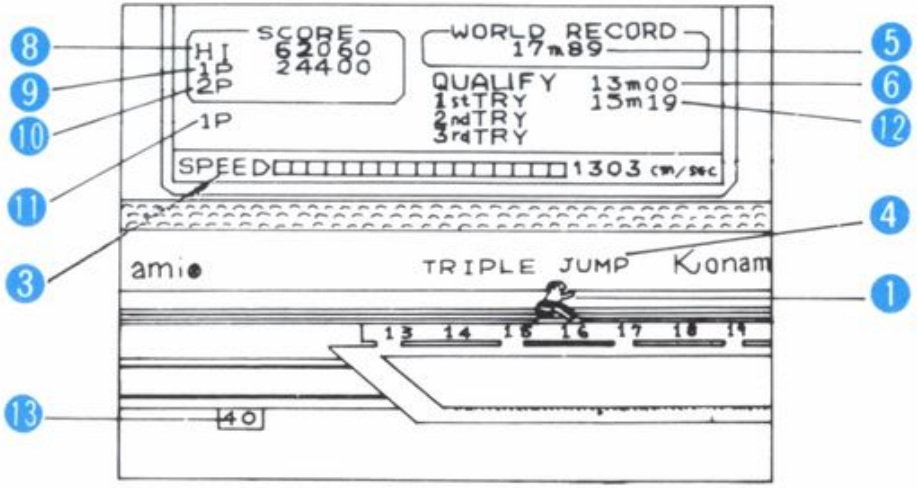
ゲーム方法は３段跳びと同じです。RUNボタンで助走しバーに当たらないようにバーの手前でタイミングよくJUMPボタンを押し、次にPLAYERがバーの高さになったらANGLE（角度）をJUMPボタンで再び操作してバーをクリアします。

ルール

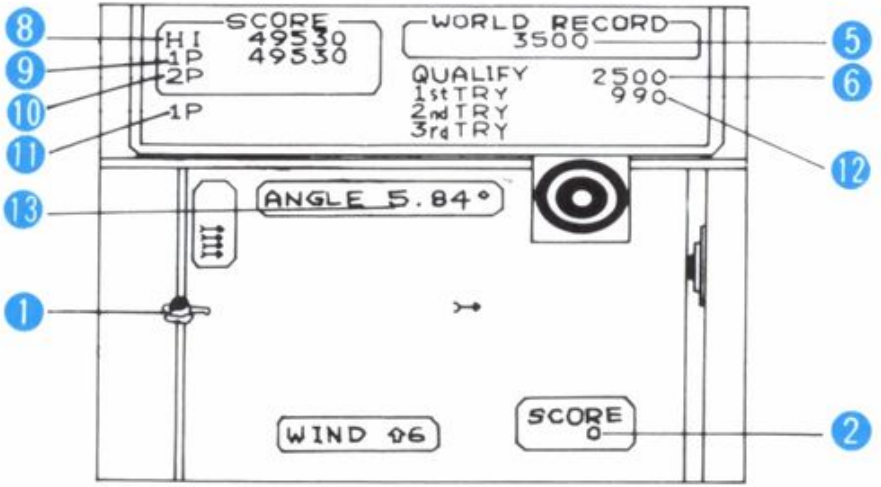
❶プレイヤー
❷得点
❸スピード表示
❹種目表示
❺世界記録
❻合格基準
❼時間表示
❽最高得点
❾プレイヤー１の得点
❿プレイヤー２の得点
⓫自己ベスト記録
⓬記録表示
⓭角度表示



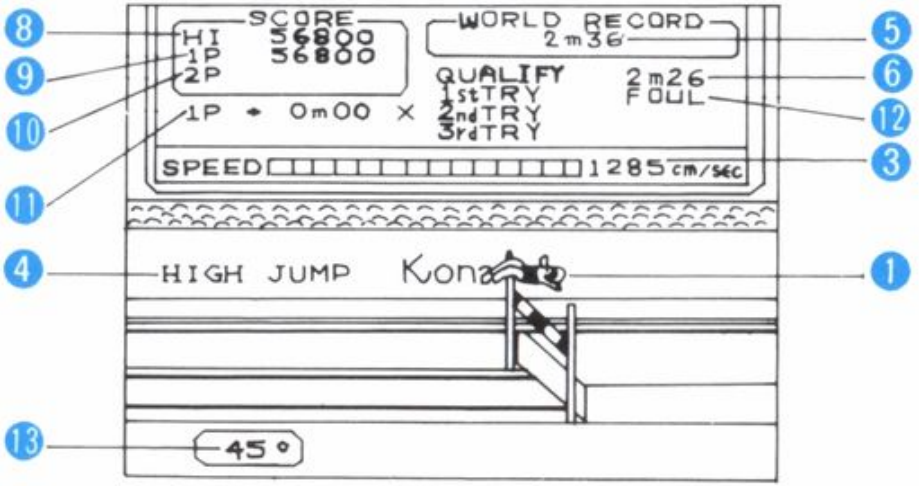
スキート　シューティング
SKEET SHOOTING(クレー射撃)



トリプル　ジャンプ
TRIPLE JUMP(3段跳び)



アーチェリー
ARCHERY(アーチェリー)



ハイ　ジャンプ
HIGH JUMP(走り高跳び)

4. 必殺ハイパーテクニック

その１―クレー射撃は画面の一点を注視せず、リズムよく撃とう。

その２―RUNボタンはたたけばたたくほどスピードアップします。机をたたいて練習してみよう。

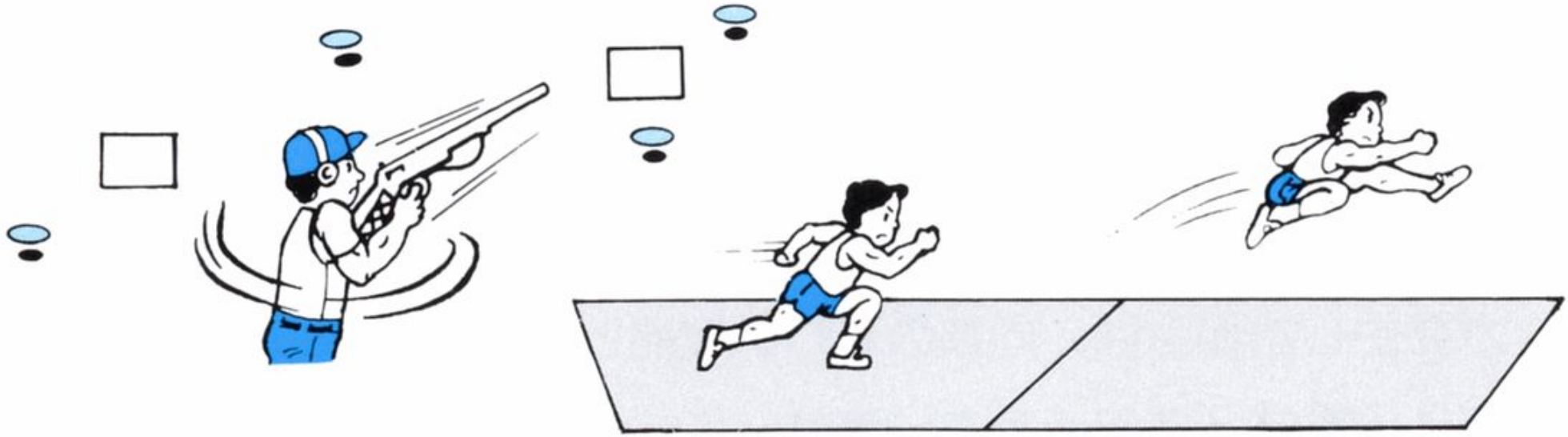
その３―３段跳びはJUMPボタンを押す時間で角度が決まります。45°がベストです。

その４―３段跳びはもう１つ。踏み切り線から出ないようギリギリの所でJUMPボタンを押すこと。

その５―アーチェリーは１度タイミングをつかんだら画面から目を離さない。RUNボタン又はJUMPボタンを離すタイミングは指で覚えよう。

その６―走り高跳びはスピードも必要だけどできるだけバーの近くでジャンプし、高く跳び上がることが大切だ。

その７―走り高跳びでもう１つ。高く跳び上がったら再度、角度を調整することが必要だよ。



使用上の注意

- 精密機器です。強いショック・極端な温度条件下での使用や保管は避けてください。また、分解は絶対になさらないでください。
- 故障の原因となりますから、端子部に触れたり、水にぬらしたりしないでください。
- カセット交換の際、必ず電源をお切りください。
- 品質には万全を期しておりますが、万一製造上の原因による不良が発生した場合は、同数の新しい製品とお取り換えします。それ以外の責はご容赦くださいませ。

MEMO

Konami®
SOFTWARE

コナミ株式会社

〒102 東京都千代田区九段南2丁目3-14　TEL03(262)9111(代)

〒564 大阪府吹田市豊津町17－33　TEL06(380)1331(代)

RC806

「ファミリーコンピュータ」は任天堂の商標です。